

ANTES BANDA: DOS BANDAS

En este sistema vamos a ver las jugadas de antes banda dos bandas y bola y en sus dos variantes, tanto con ataque a banda larga como a corta.

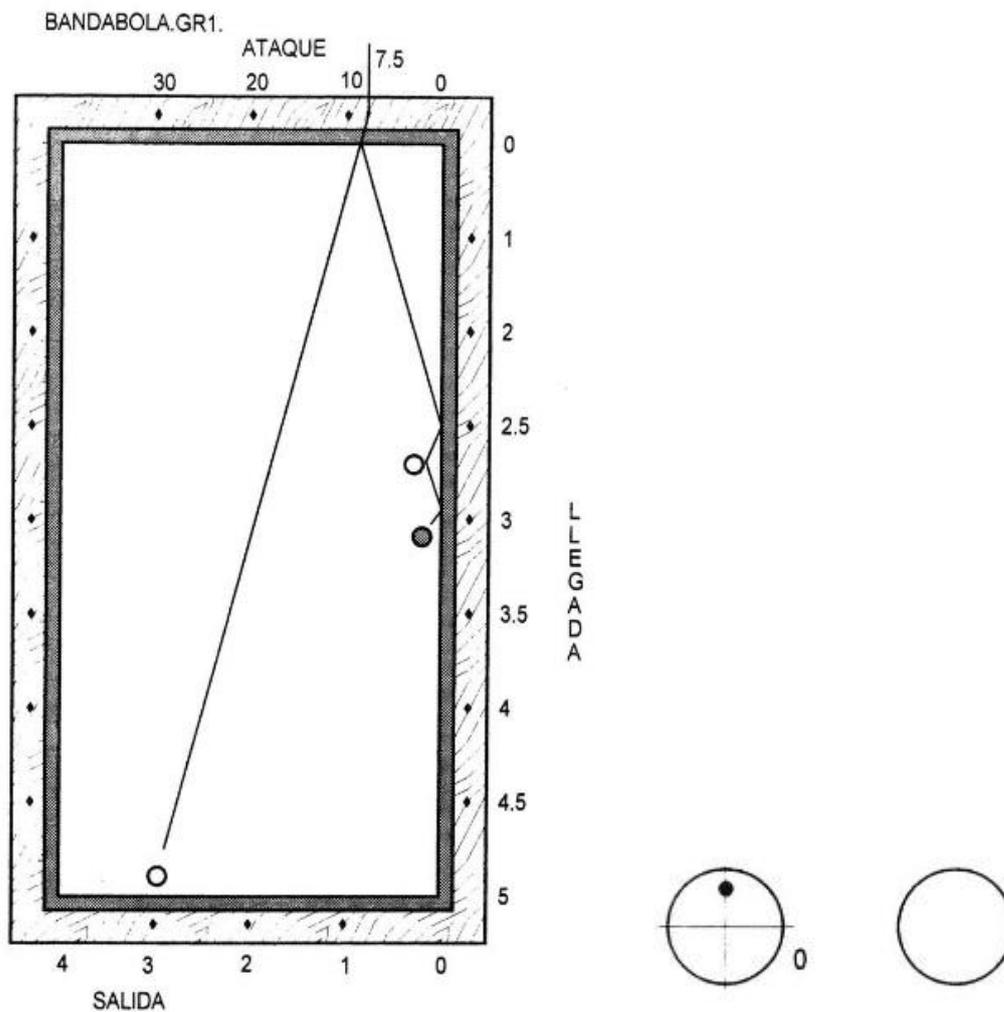
A BANDA CORTA

La numeración es muy sencilla, la salida tiene valores del 1 al 4, el ataque cada diamante vale 10 puntos y la llegada tiene los mismos valores que la salida del sistema clásico, con la excepción del primer diamante que tiene el valor 1.

La fórmula:

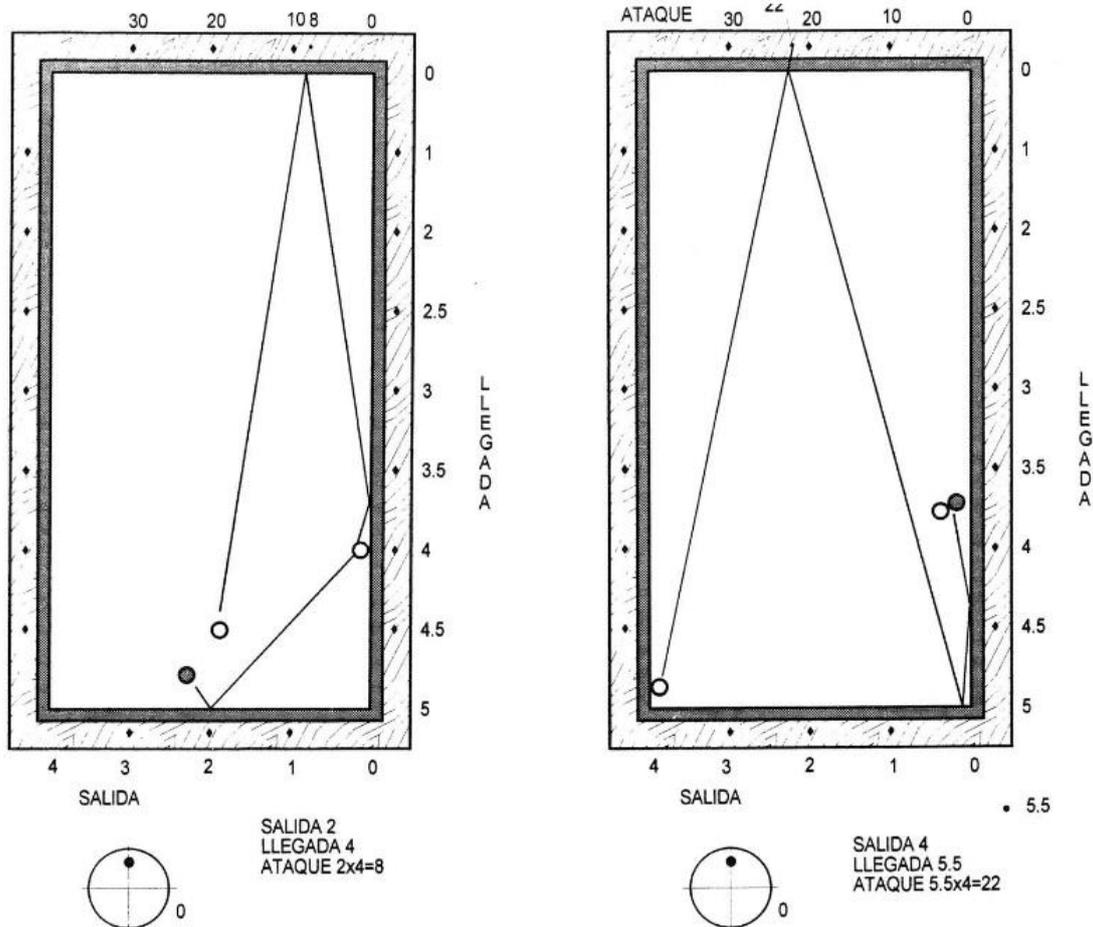
$$\text{ATAQUE} = \text{SALIDA} \times \text{LLEGADA}$$

Atacamos sin efecto, bola alta y velocidad para abrir y llegar



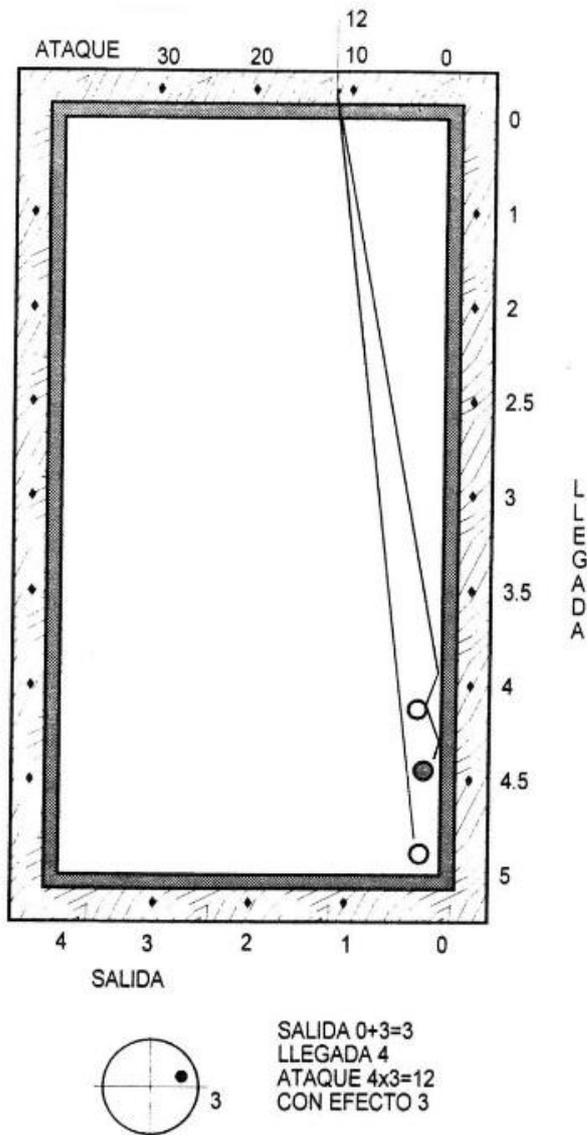
En este ejemplo tenemos salida 3, llegada 2,5, y ataque 7,5.

Como veremos en los siguientes gráficos este sistema tiene bastantes recursos.



A destacar el siguiente gráfico, donde se modifica el efecto, ya que siempre no es posible utilizar el sin efecto, en estos casos añadimos al valor de la salida (del 0 al 4), el valor del efecto utilizado (del 1 al 4).

En el ejemplo salida 0, llegada 4, por tanto el sistema con efecto 0 no nos permite desarrollar la jugada. Por la posición de las bolas deseamos jugar con efecto 3 (otro efecto menor nos daría un ataque tapado por las bolas 2 y 3), por tanto la salida es $0+3=3$, si la salida fuera el 2 y el efecto el 3, el valor de salida sería el 5.

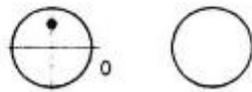
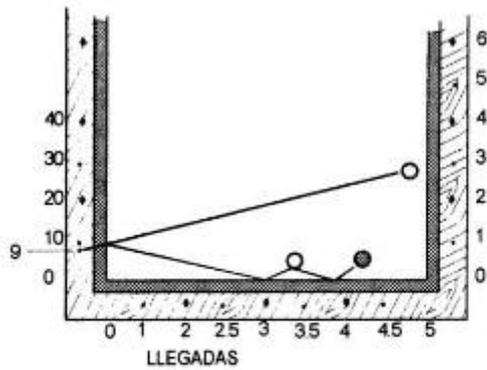


A BANDA LARGA

La numeración es la misma que en el caso anterior, únicamente que al ser la segunda banda la mitad, la numeración de ataque y salida también se acortan en la mitad.

$$\text{ATAQUE} = \text{SALIDA} \times \text{LLEGADA}$$

Vemos la numeración del sistema y un ejemplo, salida 3, llegada 3 y ataque 9 ($3 \times 3 = 9$)



Vemos la aplicación con efecto. Salida 1, efecto 4, luego salida $1+4=5$, llegada 2, ataque $5 \times 2 = 10$

