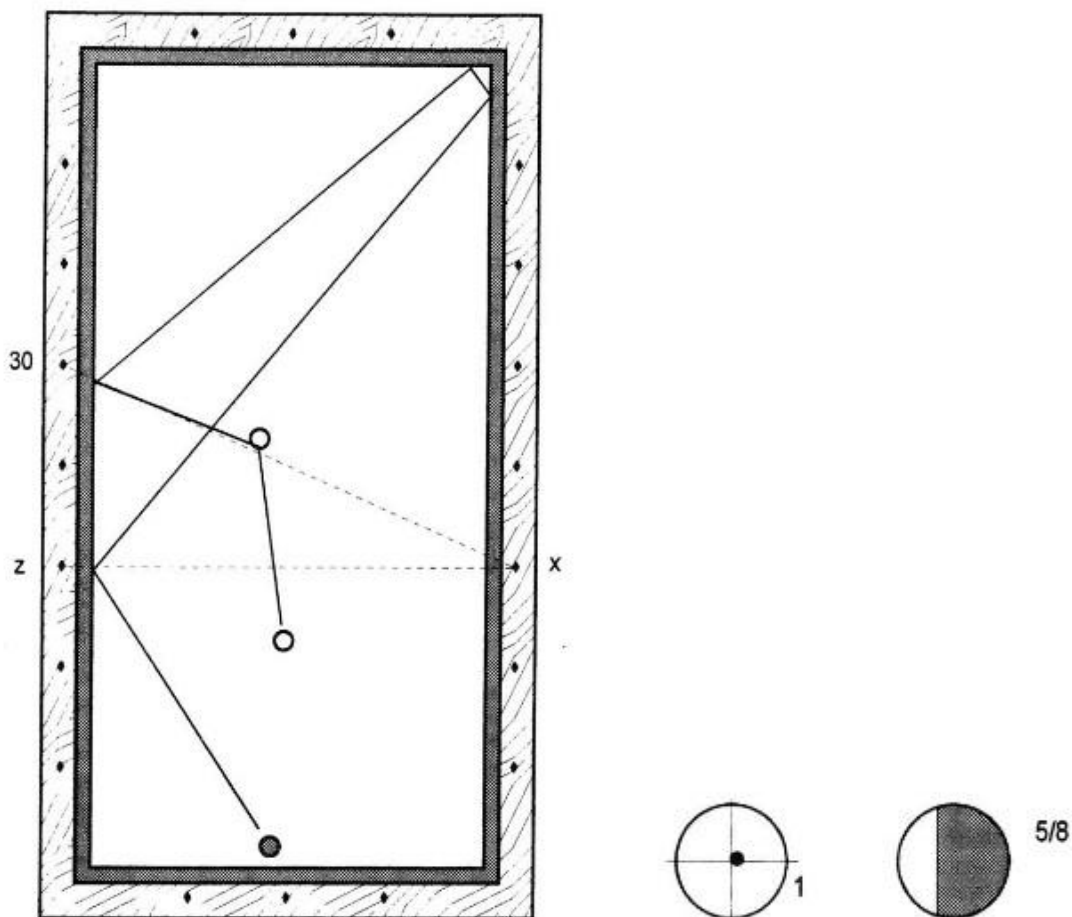


SISTEMA 30

El sistema 30 nos ofrece la posibilidad de solucionar las jugadas LARGA-CORTA-LARGA-LARGA y llegadas hacia la quinta banda, cuando las bolas estén prácticamente enfrentadas y que por tanto, para su ejecución es necesario un golpe fuerte y con mucha bola 2.

Por el tipo de jugada sería muy difícil utilizar otro sistema que nos garantizara un mínimo de éxito ya que el jugador al variar en exceso la fuerza, las trayectorias conocidas se ven muy modificadas.

En el siguiente gráfico tenemos el ejemplo base de este tipo de posiciones.



La operatividad es la siguiente:

Primero definimos el punto de llegada sobre la cuarta banda (banda larga) que en el gráfico se ha indicado con la letra "z"

Trasladamos este punto (z) a la banda larga opuesta, punto "x" y desde este último punto trazamos una línea hasta el punto base del sistema y cuyo valor es 30 en la banda de ataque.

Estos ángulos anteriores nos muestran la posición tipo.

Por tanto, si la línea x-30 es tangente a la bola 2, el ataque será siempre al 30.

El golpe debe ser fuerte (en algunos casos violento) jugando con mucha bola 2 para que la bola 1 quede un poco frenada.

El efecto es matiz de natural por encima del ecuador en la línea del efecto 1.

En el siguiente gráfico se muestra un caso en el que la línea de unión con el punto 30, no pasa tangente a la bola 2. Para resolver el punto de ataque en estas circunstancias debemos recordar que por cada 10 puntos de modificación del punto x se aplicarán 7.5 puntos a partir del 30.

En caso del ejemplo observar que el efecto 1 se ha marcado por debajo del ecuador, esta modificación deberá hacerse siempre que la bola 2 se encuentre entre la banda corta y el segundo diamante de banda larga.

