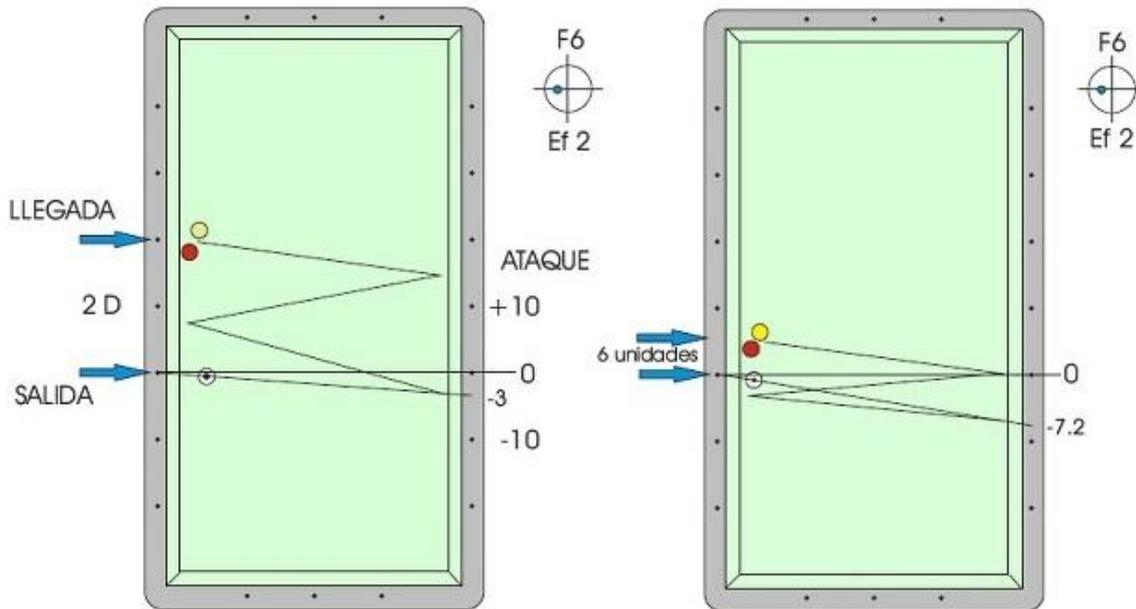


SISTEMA ZIGZAG

Sistema para posiciones complicadas de bandeo en largas con llegada a la misma banda larga desde donde se parte.



En el gráfico observamos, distancia salida y llegada 2 diamantes, luego:
 $(3 \times 2) - 9 = -3$
Se ataca a zona negativa.

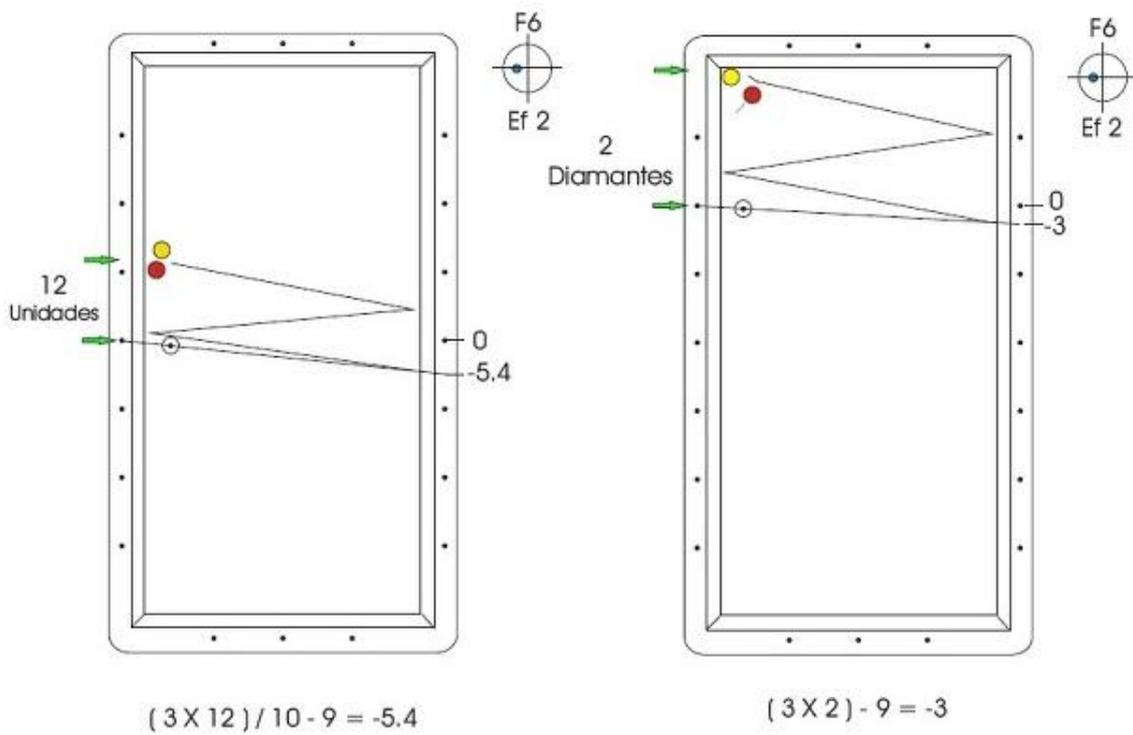
En el gráfico observamos, distancia salida y llegada es 6 unidades de diamante, luego:
 $(3 \times 6) / 10 - 9 = -7.2$
Se ataca a zona negativa.

Consiste en tener en cuenta el diferencial de tachas en banda larga entre la salida y la llegada, en el primer gráfico observamos un diferencial de 2 tachas.

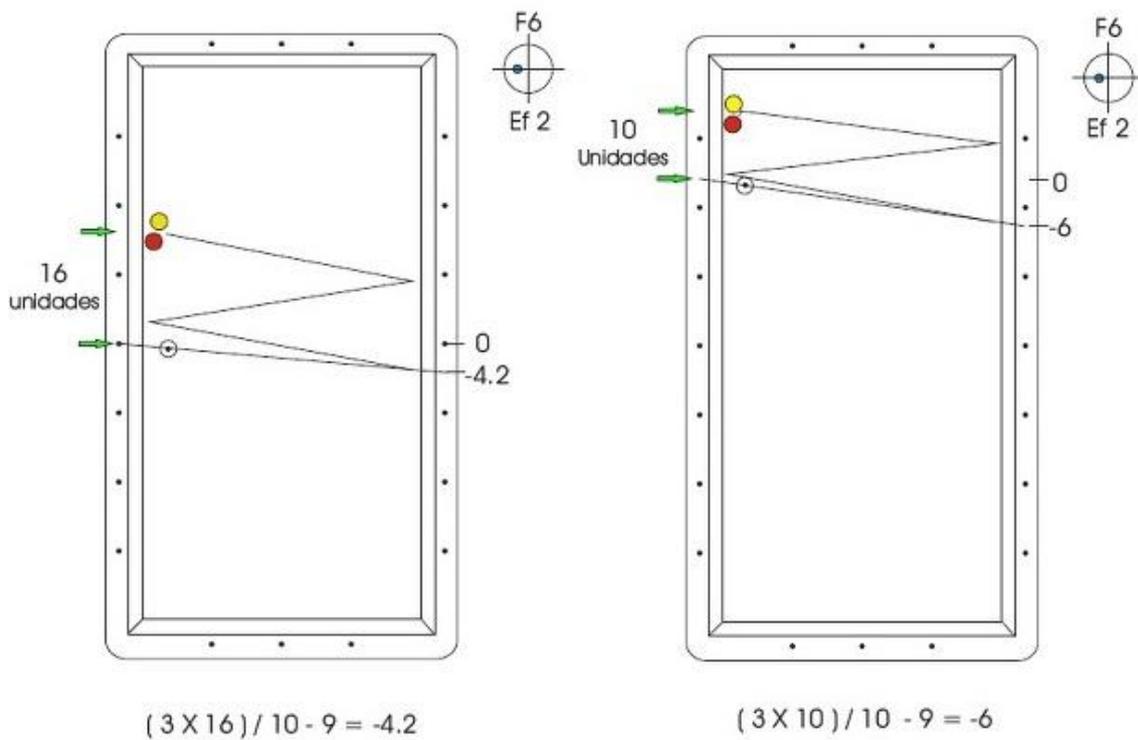
Este diferencial se multiplica por un fijo que es 3 y al resultado se le resta otro fijo que es 9, en este caso 3×2 igual a 6, restamos 9, y el resultado es -3.

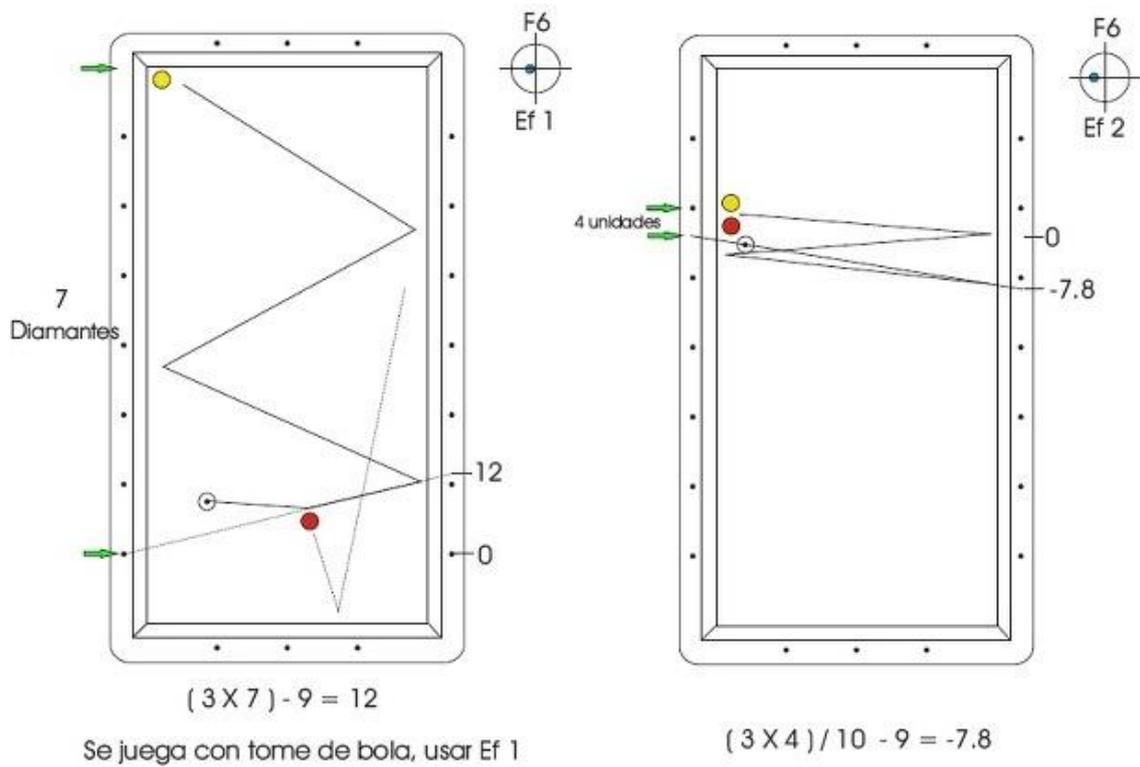
La zona de ataque en la banda larga opuesta se mide en diez puntos por tacha, partiendo de posición 0 que es justo el reflejo del punto de salida. En el supuesto de ejemplo el ataque a -3, en zona negativa implica un ataque atrasado

Como base del sistema, en posición de bricole, se utiliza el efecto 2.

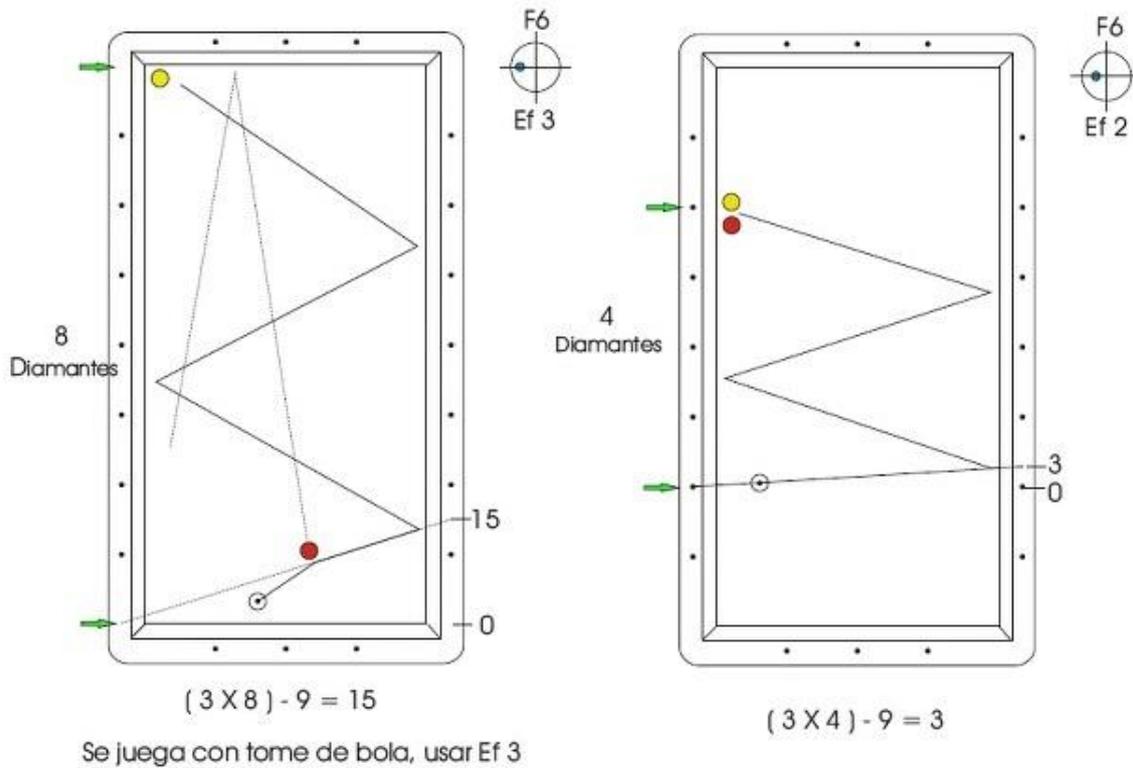


En el supuesto previsible, de que el diferencial no pueda contarse por tachas enteras, se toman unidades y el resultado de multiplicar por el fijo 3 se divide entre 10.





En el primer ejemplo, tomado bola y por jugando por el interior, restamos un efecto y en lugar del habitual 2 pasamos a jugar con 1 efecto.



Del mismo modo jugando por el exterior, incrementamos el efecto y jugamos con 3 efectos.